

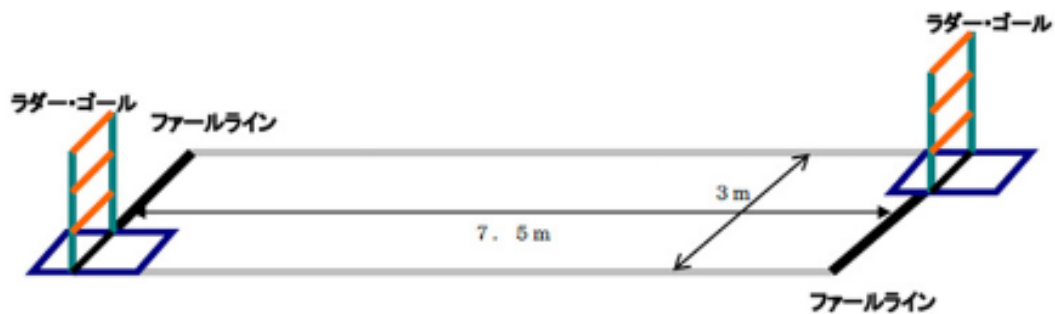
ラダーゲッター

○ラダーゲッターとは

ひもでつながっている 2 個のボールをラダー（ハシゴ）に向かって投げ、ボールがラダーに引っかかる（ハングする）と得点となる三世代交流も可能なスポーツ・レクリエーションです。

○基本コート

- ・ 7.5m の間隔を取り、3mのサインを平行に引く。
- ・ ラインの端に、本体（ラダー）の中央部をラインに合わせておく。

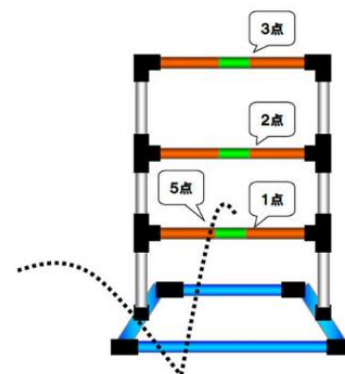


○プレーの基本

- ・ プレーヤーは、同じ色のボールを3つ使用する。
- ・ プレーヤーはファールラインの後ろから、7.5m 離れたラダーに向かってボールを投げます。
- ・ ボールを投げるときは必ずボールを持ち、アンダースローとします。
- ・ ボールの位置をずらすことはできますが、ひもを結ぶなどの加工はできません。
- ・ ボールがうまくラダーにハングすればポイントを得られます。

○得点

- ・ 一番上のラダーにボールがかかる 3点
- ・ 真ん中のラダーにボールがかかる 2点
- ・ 一番下のラダーにボールがかかる 1点
- ・ ワンバウンドしてラダーにかかる 5点
- ・ 3点と2点の間の縦ラダーにかかる 2点
- ・ 2点と1点の間の縦ラダーにかかる 1点



○勝敗

- ・ 1 試合 5 セットマッチとし、3 セット 選手したプレーヤーが勝者。
- ・ 1 セットは、21 点先取したプレーヤーが勝者。

- ただし、ぴったり 21 点で終わる必要がある。
- 先行プレーヤーと後攻プレーヤーが同じラウンドで同時に 21 点を獲得した場合は、次のラウンド終了時に得点の高かったプレーヤーがそのセットの勝者。
- 21 点をオーバーしてしまった場合は、ボールを投げる前の点数に戻る。