

SAGA 2024 武雄市ふるまい実施要項

1 趣旨

この要項は、全国から訪れる選手・監督をはじめとする来場者へのおもてなしとして、郷土料理や地元食材をふんだんに使った料理、特産品を提供し、武雄市の魅力を発信するために設置する「おもてなし無料ふるまいコーナー（以下「ふるまいコーナー」という。）」の運営及びふるまい料理等を提供するグループ、団体（以下「協力団体」という。）の募集について必要な事項を定めるものとする。

2 設置場所及び設置期間

ふるまいコーナーの設置場所及び設置期間は次のとおりとする。ただし、SAGA 2024 武雄市実行委員会（以下「実行委員会」という。）が認める場合はこの限りではない。

競技名	設置場所（競技会場）	設置期間
ゴルフ	成年男子：若木ゴルフ倶楽部 女子：武雄・嬉野カントリークラブ 少年男子：武雄ゴルフ倶楽部	令和6年10月5日（土） ～ 令和6年10月7日（月）
自転車 トラックレース	Odds Park TAKEO （武雄競輪場）	令和6年10月6日（日） ～ 令和6年10月9日（水）
軟式野球	ひげしんスタジアム （武雄市民球場）	令和6年10月11日（金） ～ 令和6年10月12日（土）

3 ふるまいの提供内容

ふるまいコーナーで次のいずれかのものを無料で提供するものとする。

- (1) 郷土料理
- (2) 市内食材を使った料理
- (3) 市内特産品
- (4) 市に馴染みのある料理・菓子等
- (5) 実行委員会が認めるもの

4 ふるまいの提供方法

- (1) 対象者 選手・監督等の大会関係者及び一般観覧者
- (2) 数量 1競技会場1日あたり1品～2品 1品あたり200食程度とする。
- (3) 場所 競技会場毎に設置する「ふるまいコーナー」
- (4) 提供時間 1日あたり4時間程度
(9:00～17:00の間とし、準備及び片付けに要する時間を含む。)
- (5) 提供日 期間中、一日を単位として、協力団体からの申請内容をもとに実行委員会が調整するものとする。

5 食材及び資材の準備

ふるまい品の提供に必要な食材、容器等（割り箸など提供時に必要なものを含む）の資材及び調理に必要な器具、衛生用品、その他ふるまい品の提供に必要なものの調達は協力団体が準備する。

6 運営設備

実行委員会が設営する「ふるまいコーナー」の設備は次のとおりとする。

- (1) テント、机、椅子
- (2) ゴミ箱（袋）
- (3) 表示板（看板等）
- (4) 電源等
- (5) 消火器（必要な場合のみ）

7 経費負担

- (1) ふるまいの提供に係る経費は、各競技会場の協力団体ごとに一日の実費相当額を実行委員会が負担する。ただし上限60,000円とし、超えた額は協力団体の負担とする。
- (2) 当日の従事者及び調理者の検便費用は、実行委員会が負担する。
- (3) 日当等の人件費及び交通費は、実行委員会は負担しない。

8 遵守事項

- (1) 衛生上の理由から、会場では簡易な調理、加工のみとし、あらかじめ下処理されたものを搬入し、直前に加熱処理を行う程度とする。
- (2) 食材の芯まで加熱処理されていない生もの（刺身等）は、提供不可とする。
- (3) アルコール飲料及びアルコール成分を多量に含むものは、提供不可とする。
- (4) 食品、器具・容器包装、従事者及び調理者の衣服等の衛生管理は、協力団体が徹底すること。
- (5) 食品衛生関連法令等やSAGA2024実行委員会が制定した「SAGA2024食品衛生対策実施要領（別紙1）食品提供施設の営業者等が遵守すべき事項」を遵守すること。
- (6) 実行委員会が開催する説明会及びSAGA2024実行委員会が開催する食品衛生講習会を受講すること。

9 応募条件

次の条件をすべて満たす協力団体とする。

- (1) 武雄市内で活動する団体等であること。
- (2) 会場に責任者を置き、統括・運営ができる協力団体であること。

10 応募方法

「SAGA2024武雄市ふるまい協力団体申請書（様式第1号）」に必要な事項を記入し、実行委員会事務局に持参又は郵送等で提出するものとする。

11 募集期間

令和6年5月7日（火）～令和6年6月14日（金）

1.2 協力団体の決定

ふるまい提供の決定は、「ふるまい提供決定通知書(様式第2号)」をもって、協力団体に通知する。

1.3 保険

ふるまいコーナーの運営に関する生産物賠償責任保険は、実行委員会が加入する。

1.4 その他

- (1) デモンストレーション競技及び公開競技におけるふるまいについても、必要に応じてこの要項を準用する。
- (2) ふるまいの内容、提供方法等については、実行委員会と協議しながら適切に実施するものとする。