

**第30回武雄市さわやかスポーツ・レクリエーション祭
武雄スポーツフェスタ2025ニュースポーツ競技 種目別実施要項**

モ ル ッ ク

- 1 主 管：武雄市スポーツ推進委員連絡協議会
- 2 日 時：令和7年11月23日（日） 開会9：00～ 交流会開始9：30～
- 3 会 場：ケーブルワン・スポーツパーク 土の広場
- 4 チーム編成：1チーム3～6名。
- 5 参 加 資 格：①市内在住・市内勤務であること。
- 6 試 合 方 法：参加申し込み数の状況に応じ決定する。
- 7 表 彰：1位、2位のチームに表彰を行う。
- 8 競 技 規 則：日本モルック協会競技規則に準ずる。一部ローカルルールを適用する。
- 9 そ の 他：大会当日の事故については主管で応急措置は行うが、それ以外一切責任を負わないこととする。各人別途傷害保険に加入することが望ましい。
- 10 雨天の対応：室内モルックを行うこととする。開始時間は他競技と調整の上、当日決定する。
- 11 申 込 先：スポーツ課、ケーブルワン・スポーツパーク
- 12 申 込 方 法：申込先に設置されている申込用紙を記入し提出をする。
メールまたは申込フォームからでも受付を行う。
- 13 申 込 締 切：令和7年11月10日（月）
- 14 モルックの主なルール
 - ① スタートの距離は3.5mとする。
 - ② モルックをスキットルに投げる。
 - ③ 倒れたスキットル本数が複数の場合、倒れた本数を得点とする。
※完全に倒れていないスキットルはカウントしない。
 - ④ 倒れたスキットルの本数が1本の場合倒れたスキットルに記載されている数字が得点となる。
 - ⑤ スタート線から足がはみ出した場合や、スキットルが倒れなかった場合は、0点となる。
 - ⑥ 順番になげ、それぞれのチームに得点を加算する。
 - ⑦ 50点ちょうどになったチームを勝利とする。
 - ⑧ 50点を超えてしまった場合、得点を25点に戻す。
 - ⑨ チームで3回連続ファウルした場合、そのチームを0点から再スタートとする。（武雄市独自ルール）
 - ⑩ 制限時間を15分とし、決着がつかない場合は、加算した得点が最も多いチームを勝利とする。
 - ⑪ 合計得点が同点の場合は、モルックアウトで勝敗を決める。
 - ⑫ 投げ方は下手投げとする。