

第31回武雄市さわやかスポーツ・レクリエーション祭 種目別実施要項

ソフトバレーボール

- 1 主 管：武雄市スポーツ推進委員連絡協議会
- 2 日 時：令和8年11月1日（日） 開会9：00～ 交流会開始9：30～
- 3 会 場：ケーブルワン・スポーツ メインアリーナ
- 4 チーム編成：1チーム4～8名。男女混成または女性のみのチームも可。
- 5 参 加 資 格：①市内在住・市内勤務であること。
②満18歳以上（令和8年4月1日現在）ただし、高校生を除く。
- 6 試 合 方 法：①コート別のリーグ戦で行う。（参加数により変更あり）
②ラリーポイント制1セット15点（17点打ち切り）の2セットマッチ。
③各セットとも女性が2人以上常時プレーすること。
④組み合わせは、参加チームの選手年齢等を考慮して行う。
- 7 表 彰：1位・2位のチームを表彰する。
- 8 競 技 規 則：（財）日本バレーボール協会ソフトバレーボール競技規則に準ずる。
- 9 そ の 他：①チーム内で主審ができる方は、申込書に○印を記入すること。
②主審1名・副審1名・得点係2名・線審2名は、主管及び試合のないチームで対応し、相互審判とする。
③大会当日の事故については主管で応急措置は行うが、それ以外一切責任を負わないこととする。各人別途傷害保険に加入することが望ましい。
- 10 申 込 方 法：①別紙申込用紙または指定の申込フォームで申し込む。
※申込用紙の提出はメールまたはFAXでも可とする。
②申込先：武雄市スポーツ課（市役所2F）又はケーブルワン・スポーツパーク
TEL：0954 - 27 - 7091 FAX：0954 - 23 - 9120 Mail：sports@city.takeo.lg.jp
- 11 申 込 締 切：令和8年10月16日（金）
- 12 ソフトバレーボールの主なルール * 基本的には、6人制バレーボールのルールに準じる。
 - ① サーブは1回。エンドライン後方でエンドラインの範囲内であれば、どこから打ってもよい。
 - ② サーブ方法に制限はない。
 - ③ 3回以内に相手コートに返球する。ブロックは1回と数えない。
 - ④ ブロックした者が、続けてボールに触れてもよい。ただし、ネットに触れた場合は続けて触れることができない。
 - ⑤ 相手方のサーブボールを直接アタック及びブロックしたら反則となる。
 - ⑥ ボールがネットに触れた場合、同一競技者が続けてボールに触れることができない。
 - ⑦ アタック及びブロックは、4人のプレーヤーとも制限なし。
 - ⑧ サーブも含めて1回で相手コートに返しても構わない。
 - ⑨ 選手交代は1セット4回以内。タイムアウトは1セット2回までとし、1回につき30秒とする。
 - ⑩ サーブ権を得たチームは、右回りにポジションを1つずつ移動する。（ローテーション）
 - ⑪ 各パートのリーグの順位は次の方法で決定する。
 - (1) 勝率 (2) セット率（全試合の勝ちセット÷負けセットの割合）
 - (3) 得失点差（全試合の得点数—全試合の失点数） (4) 抽選
 - ⑫ ネットの高さは、2mとする。

第31回武雄市さわやかスポーツ・レクリエーション祭 種目別実施要項

モ ル ッ ク

- 1 主 管：武雄市スポーツ推進委員連絡協議会
- 2 日 時：令和8年11月1日（日） 開会9：00～ 交流会開始9：30～
- 3 会 場：ケーブルワン・スポーツパーク 土の広場
- 4 チーム編成：1チーム3～6名。
名。
- 5 参 加 資 格：①市内在住・市内勤務であること。
- 6 試 合 方 法：参加申し込み数の状況に応じ決定する。
- 7 表 彰：1位、2位のチームに表彰を行う。
- 8 競 技 規 則：日本モルック協会競技規則に準ずる。一部ローカルルールを適用する。
- 9 そ の 他：大会当日の事故については主管で応急措置は行うが、それ以外一切責任を負わないこととする。各人別途傷害保険に加入することが望ましい。
- 10 雨天の対応：中止とする。
- 11 申 込 方 法：①別紙申込用紙または指定の申込フォームで申し込む。
※申込用紙の提出はメールまたはFAXでも可とする。
②申込先：武雄市スポーツ課（市役所2F）又はケーブルワン・スポーツパーク
TEL：0954 - 27 - 7091 FAX：0954 - 23 - 9120 Mail：sports@city.takeo.lg.jp
- 12 申 込 締 切：令和8年10月16日（金）
- 13 モルックの主なルール
 - ① スタートの距離は3.5mとする。
 - ② モルックをスキットルに投げる。
 - ③ 倒れたモルック本数が複数の場合、倒れた本数を得点とする。
※完全に倒れていないモルックはカウントしない。
 - ④ 倒れたモルックの本数が1本の場合倒れたモルックに記載されている数字が得点となる。
 - ⑤ スタート線から足がはみ出した場合や、モルックが倒れなかった場合は、0点となる。
 - ⑥ 順番になげ、それぞれのチームに得点を加算する。
 - ⑦ 50点ちょうどになったチームを勝利とする。
 - ⑧ 50点を超えてしまった場合、得点を25点に戻す。
 - ⑨ チームで3回連続0点を計測した場合、そのチームを0点から再スタートとする。
 - ⑩ 制限時間を15分とし、決着がつかない場合は、加算した得点が最も多いチームを勝利とする。
 - ⑪ 合計得点が同点の場合は、モルックアウトで勝敗を決める。
 - ⑫ 投げ方は下手投げとする。

第31回武雄市さわやかスポーツ・レクリエーション祭 種目別実施要項

ボ ッ チ ャ

- 1 主 管：武雄市スポーツ推進委員連絡協議会
- 2 日 時：令和8年11月1日（日） 開会9：00～ 交流会開始9：30～
- 3 会 場：ケーブルワン・スポーツ メインアリーナ
- 4 チーム編成：1チーム原則3～6名。
- 5 参 加 資 格：①市内在住・市内勤務であること。
- 6 試 合 方 法：参加申し込み数の状況に応じ決定する
- 7 表 彰：1位、2位のチームに表彰を行う。
- 8 競 技 規 則：日本ボッチャ協会競技規則に準ずる。
- 9 そ の 他：大会当日の事故については主管で応急措置は行うが、それ以外一切責任を負わないこととする。各人別途傷害保険に加入することが望ましい。
- 10 申 込 方 法：①別紙申込用紙または指定の申込フォームで申し込む。
※申込用紙の提出はメールまたはFAXでも可とする。
②申込先：武雄市スポーツ課（市役所2F）又はケーブルワン・スポーツパーク
TEL：0954-27-7091 FAX：0954-23-9120 Mail：sports@city.takeo.lg.jp
- 11 申 込 締 切：令和8年10月16日（金）
- 12 ボッチャの主なルール
 - ① じゃんけんで先攻（赤）、後攻（青）を決める。
チーム内で投げる順番を決めておく。
 - ② 先攻チームの1番が、スローイングボックスからジャックボールを投げる。
無効ゾーンやコートから出た場合は、相手ボールとなり後攻チームの一番が投げる。
 - ③ 先攻チームの一番と、後攻チームの一番が順番にジャックボールの近くを狙い投げる。
 - ④ 以降は、ジャックボールに一番近いボールではないチームが投げていく。
途中でジャックボールがコートから出た場合はクロスに戻す。
ボールがコートから出た場合はアウトとなる。
 - ⑤ 片方のチームの投球が終了した場合、もう一方のチームも残りのボールをすべて投げ終える。
 - ⑥ 両チームとも投げ終わると、1回戦（セット）が終了し、得点を数える。
 - ⑦ 得点は、ジャックボールに一番近いボールまでの距離を半径として円を描き、その中にいくつボールがあるかを数える。ボールの数が得点となる。
 - ⑧ 2回戦以降は、先攻後攻が交代する。
 - ⑨ 決めた回戦数を終え、総得点の多いほうが勝利チームとなる。