

～ 武雄のまちをどう使い倒す？ ～  
**まちあるきワークショップの開催について**

2022年秋の西九州新幹線開業を見据えて、武雄で「まちをこんな風にしたい」と思う人が集まり、一緒に考え学びながら実現していく“始める”ための取組を開始しました。その名も「武雄で始める学校」。今回のワークショップでは、来街者の滞在時間を伸ばす仕組みを検討するため武雄温泉駅周辺のまちを歩いて評価し、よりよく変える具体策を考えるプレイスメイキング講座を開催します。また、11月後半から勉強会を開始します「武雄で始める学校」の体験入学のような取組みです。

今回のプレイスメイキング講座では、プレイス・ゲームという手法を用いて、まちを歩きながら場所の評価を行い、場所を変えるためのビジョンやチームづくりに活かします。

■ 日程

令和3年11月8日（月）

■ 時間

13:30～16:00

■ 場所

武雄温泉大正浪漫の宿 京都屋（武雄町本町7266-7）

■ 内容

「プレイス・ゲーム」という手法を用いてのまち歩き  
まちの評価・点検・プラン検討

※プレイスメイキングとは、わたしたちが普段暮らすまちなかのちょっとした空間を、そのまちに暮らす人たちやまちへ訪れる人たちにとって居心地のよい空間に変え、そこを行き来する人の居場所をつくっていくことをいいます。

— 本件に関するお問い合わせ先 —

武雄市営業部ハブ都市・新幹線課 TEL 0954-23-9160

武雄のまちをどう使い倒す？

# まちあるき ワークショップ

2021.11.8 Mon 13:30～16:00 (2時間30分程度)

**定員** 30名 **会場** 武雄温泉 京都屋 (武雄市本町 7266-7)  
大正浪漫の宿

**対象** 武雄への思いがあればどなたでも！年齢性別は問いません。  
主体的にまちを活用したい方を優先します。

※申込多数の場合、事務局で審査する場合がございます。

“公園や高架下、空き地や空き家、商店街など、”

武雄のまちをもっと使い倒してみませんか？

「あったらいいな」を実現するためには、まずはまちの可能性やルールを知ることから。

このワークショップでは「プレイスゲーム」という手法を用いて、まちを歩きながら場所の評価を行い、場所を使い倒すためのビジョンやチームづくりに活かします。まちあるきから始まり、議論しながら最終的には実践までを目指していきます。

2022年の新幹線開業を見据えて「武雄のあの場所でこんなことがしたい」「あそこのスペース、もっと〇〇な雰囲気になったらな」そんな思いをお持ちの方、ぜひお気軽に参加ください。

## 活動の経緯



武雄で「まちをこんな風になりたい」と思う人が集まり、一緒に考え学びながら実現していく、“始める”ための取り組みを開始しました。その名も「武雄で始める学校」。視点を変えてまちなかを歩いたり、交通やまちづくりなど様々な分野のプロにお話を聞いたりしながら、未来の武雄に欲しいものを実現するにはどうしたら良いのかを探っていきます。参加したいとの声はもちろん、お尋ねやご意見がありましたら、ご連絡ください。

※このワークショップは、「武雄で始める学校」の体験入学のような取り組みです。  
11月後半から勉強会を開始していきます。

## お申し込みについて

- ①申し込みフォーム：右のQRコード ▼申込フォーム から申し込みください。
- ②FAX：裏面のお申し込み書にご記入の上、FAXにてお申し込みください。



## お問い合わせ

武雄で始める学校 事務局  
takeohajimeru@gmail.com  
TEL：092-403-0086 FAX：092-403-0087  
<https://sites.google.com/view/takeohajimeru>

▼WEBサイト

